**Projet Dev – Monopoly**

**Travail effectué**

Lors de ce projet, j’ai été amené à réaliser les tâches suivantes :

Conception

Diagramme de séquence

Rédaction de la documentation

Relecture des diagrammes

Mise en œuvre technique

Interface de connexion, de création de partie et d’accès à une partie créée

* Création de compte
* Connexion avec son compte
* Affichage des parties en cours et disponibilité
* Création d’une partie avec gestion des nombres de joueurs réels et joueurs AI
* Accès à une partie en attente de joueur
* Accès à une partie en cours

Interface de commande de jeu (GameIF.php)

* Historique de jeu en cours
* Visualisation du statut des joueurs
* Visualisation du plateau en canvas (créé par Axelle Mayonove)
* Visualisation des propriétés des joueurs
* Boutons de commande

Ecriture du main et adaptation à l’initialisation

Interaction entre le coté serveur et l’interface de jeu (coté client)

* Relation entre les boutons et les actions à effectuer coté serveur

Classe Player (Player.php)

* Objet player et fonctions liées à l’action du joueur

Architecture de la base de données

Gestion de la base de données

Création des tables de données à la création d’une partie

Mise en ligne du jeu

Apport personnel

Ce projet m’a permis de mettre en application plusieurs matières et savoirs appris au cours de l’année. Mon envie de finir le jeu et sa programmation a été mon moteur pour la finition du projet.

Les points positifs est avoir pu m’améliorer dans toutes ses matières et d’avoir fait un jeu jouable en ligne

L’un de mes points négatifs lors de ce projet est mon manque d’organisation d’équipe pour la gestion du travail. Je n’ai pas su répartir la charge de travail ni su proposer une possibilité à chacun de travailler selon ses capacités et selon sa motivation.

L’autre de mes points négatifs est de n’avoir pas pu réaliser le jeu en temps réel. Même si le jeu marche avec la méthode POST, nous n’avons pas pu réaliser une animation du plateau et ni pu utiliser le plateau réalisé en canvas par Axelle.